



Médaille « GoBack »



Pour Operating System Android et iOS

Contrôler la présence de votre chat ou chien dans un rayon de 30/80m
Lire le numéro de la « puce » d'un animal à 30/80m
Connaitre la base de données ou est enregistré un animal trouvé ?
C'est maintenant possible avec votre mobile !

La médaille « GoBack », associée au programme gratuit disponible sur Play Store (Android) a été conçue pour être attachée à un collier de chien ou de chat. Elle offre aux propriétaires une multitude de services.

Fonction de détection

Vous souhaitez savoir où est votre chat ou votre chien ? Est-il à proximité ? La médaille vous informe de sa présence sur votre téléphone et vous donne approximativement la distance qui vous sépare de votre compagnon.

Fonction lecture du transpondeur (puce)

Selon la loi, dans la majorité des pays, tous les chiens et chats doivent être identifiés par une puce électronique. La lecture des données de la « puce » n'est actuellement possible que par un lecteur dit « RFID » et nécessite de s'approcher à une dizaine de centimètres de l'animal.

La médaille GoBack permet la lecture de ce numéro en utilisant votre téléphone même si l'animal se trouve à 30m voir plus en terrain découvert.

Fonction d'identification

Si le propriétaire a choisi de personnaliser la médaille, la personne qui rencontrera l'animal égaré, pourra en utilisant le programme « GoBack Medals » connaître à distance le numéro du transpondeur ainsi que tout ou partie des informations suivantes, adresse mel, téléphone, pays et nom de la base de données où l'animal a été enregistré.

Si la personne qui a trouvé l'animal ne dispose pas encore du programme « GoBack Medals » chargé dans son téléphone, la lecture du QR code de la médaille le connectera directement au site « GoBack ». Il pourra télécharger le programme gratuit Android ou iOS ainsi que le Manuel de l'utilisateur.

La médaille « GoBack » a un diamètre de 25mm, 6mm d'épaisseur et pèse seulement 6g.

Le programme applicatif sur mobile Android ou iOS est gratuit et nécessite deux minutes pour son installation sur votre téléphone.

La médaille est fournie avec une protection en silicone et une attache munie d'un émerillon pour la sécurité de l'animal.

La médaille est étanche au ruissellement. Il n'est donc pas nécessaire d'utiliser la protection silicone si l'animal ne va pas dans l'eau.

***Le programme « GoBack Medals » est disponible gratuitement sur Playstore et App Store.**

Patent – pending

Le programme gratuit « GoBack Medals » pour Android

Matériel nécessaire :

- Téléphone/tablette Android disposant de Bluetooth, de la localisation GPS et de l'utilitaire Playstore. Il n'est pas nécessaire d'avoir un abonnement téléphonique pour utiliser « GoBack ».
- Disponible pour téléphones et tablettes utilisant l'operating system Android.
- Au moins une médaille « GoBack ».

Chargement du programme : se connecter à Play Store charger le programme « GoBack Medals ».

Au lancement du programme :

- s'il n'y a pas de médaille GoBack activée à proximité du téléphone apparaît l'écran Fig A,
- s'il y a à proximité une ou des médailles GoBack activées, apparaissent les écrans Fig B ou C
- dans cet exemple Fig C, trois médailles sont détectées.



Fig A

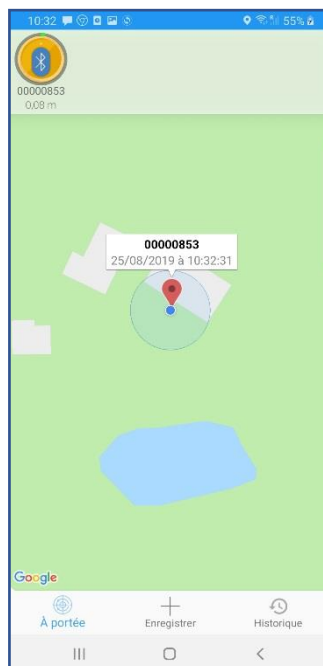


Fig B

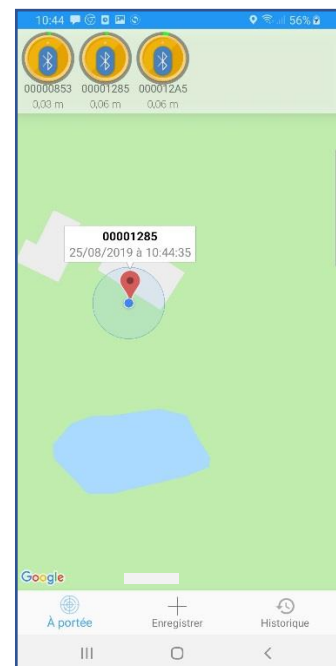
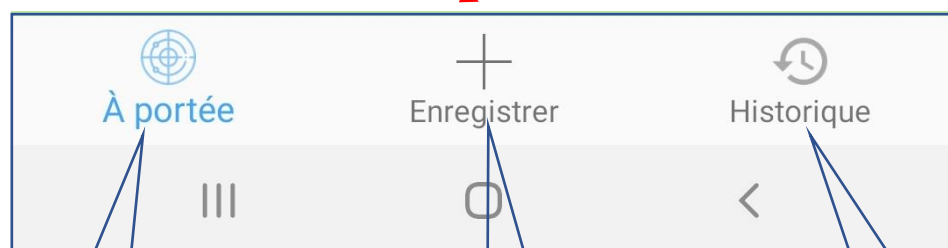


Fig C



Recherche des médailles à portée du téléphone.

Programmation des médailles

Usage interne « GoBack »

Chapitre I - A la découverte des médailles « GoBack » !

Découverte d'une médaille

Au lancement du programme s'il y a une médaille à portée du téléphone, celle-ci est immédiatement détectée Fig 1. Un message s'affiche sur l'écran du téléphone Fig 2 en même temps qu'est émis un signal sonore.

Si la médaille n'a pas été programmée seul le numéro de la médaille est affiché. C'est le cas d'une médaille qui vient d'être achetée. L'identifiant de la « Puce » ne contient que des zéros.

Si la médaille a été programmée, le numéro de la « Puce » qui y est associée est affiché. Fig 3 et 4

En cliquant sur l'icône de la médaille apparaît l'écran Fig 4. Cet écran reste toujours accessible afin de pouvoir lire le numéro de la puce injectée à l'animal.

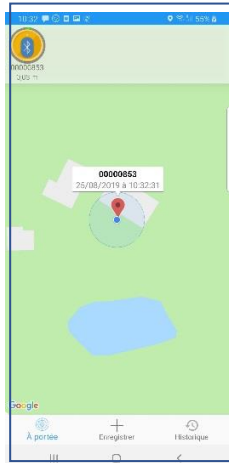


Fig 1

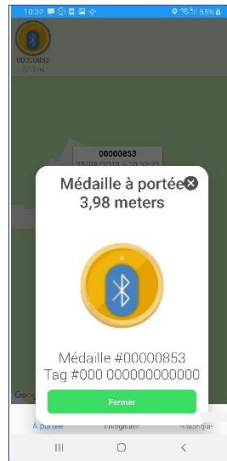


Fig 2

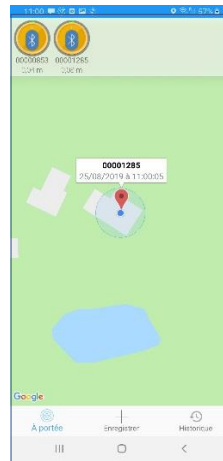


Fig 3

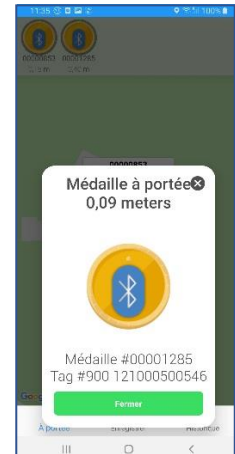


Fig 4

Ce message « Médaille à portée » disparaît après une vingtaine de secondes pour laisser place à l'écran qui donne la position de la (les) médaille(s) sur la carte. La distance qui la sépare du téléphone est affichée sous l'icône de la médaille. Elle sert de référence mais reste **très approximative** car basée sur la puissance du signal reçu, celui-ci pouvant être considérablement atténué par des murs en particulier s'ils sont en béton armé.

Pour associer à cette médaille un numéro de « Puce » il a été nécessaire de la personnaliser, c'est-à-dire d'une part associer à son numéro, le numéro de la « puce » injectée à l'animal et d'autre part, d'écrire des données complémentaires dans la médaille si le propriétaire de l'animal a fait ce choix.

La personnalisation est décrite au chapitre II Procédure de programmation et Enregistrement des médailles « GoBack ».

Accès aux données enregistrées dans la médaille

Lors de la personnalisation de la médaille le numéro de la puce a été associé au numéro de la médaille mais il est possible que des informations supplémentaires aient aussi été enregistrées dans la mémoire de la médaille. Pour consulter ces informations il est nécessaire de rendre la médaille « connectable » en pressant celle-ci deux fois, brièvement, entre le pouce et l'index. Elle se met alors à clignoter pendant environ une minute. Pendant toute la durée du clignotement la médaille peut être connectée à l'application afin de lire et éventuellement modifier les informations sous contrôle du code de sécurité.

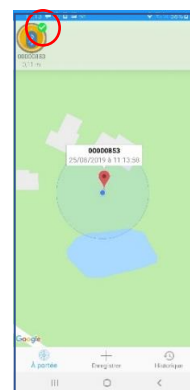


Fig 5



Sur l'écran du téléphone un signe vert apparaît à côté de l'icône de la médaille confirmant que la médaille est connectable à l'application Fig 5.

En cliquant sur l'icône de la médaille apparaissent selon les cas les écrans suivants :

- si la médaille n'a pas encore été programmée apparaît l'écran Fig 6
- si la médaille a été programmée apparaît l'écran Fig 7 offrant la possibilité de se connecter pour lire et modifier les éventuelles données complémentaires inscrites initialement par le propriétaire de l'animal Fig 8/9.



Fig 6

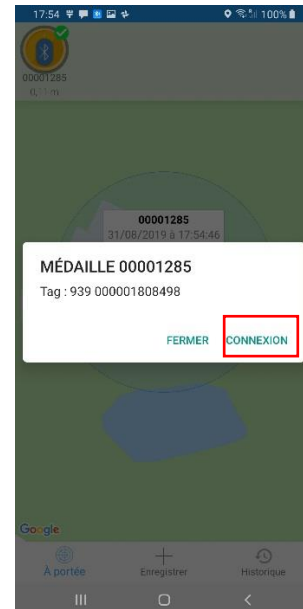


Fig 7

La connexion à la médaille fait apparaître l'écran suivant :



Fig 8

puis après quelques secondes



Fig 9

Les données enregistrées sont modifiables mais nécessitent d'entrer le code personnel de sécurité qui a été choisi lors de la programmation initiale de la médaille (cf ChapitreII - Procédure de programmation).

Chapitre II Procédure de programmation. Enregistrement facultatif mais conseillé des données dans la médaille.

Pour fonctionner la médaille GoBack doit être activée. Pour l'activer il suffit de presser une fois la médaille entre le pouce et l'index. La médaille émet un bref signal lumineux.

Une médaille est détectée jusqu'à environ 50m souvent plus en terrain découvert. Elle disparaît automatiquement de l'écran dès qu'elle ne sera plus à portée du téléphone en émettant un signal sourd. Dans un appartement la distance de détection de la médaille « GoBack » dépend de la structure du bâtiment. Elle est d'environ 30m.

Procédure de programmation

Cela consiste à associer à la médaille le numéro de la « Puce » injectée à l'animal afin de le rendre consultable à distance.

1/Sélectionner la rubrique « Enregistrer » en bas de l'écran principal Fig 1



Fig 1

Suivre les instructions données par le programme :

2/ Lecture du QR code situé sur la médaille Fig 2. Si la lecture du QR code est correcte un signal sonore est émis et un nouvel écran s'affiche demandant la lecture du code à barres de la « Puce » injectée à l'animal. Ce code figure soit sur le sachet qui contient l'injecteur et sa puce, soit sur le passeport de l'animal qui a été rempli par le vétérinaire, si l'animal est déjà « pucé » Fig 3. En cas d'indisponibilité ou de non lecture du code à barres il est possible de saisir manuellement le numéro de la puce à 10 ou 15 chiffres.



Fig 2

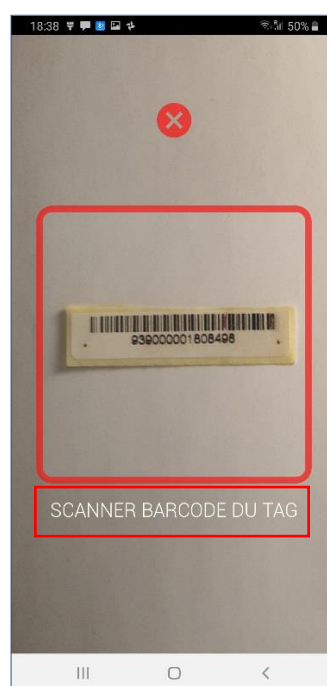


Fig 3


Si la lecture du code à barre n'est pas possible ou illisible il est offert en appuyant sur  de rentrer manuellement les chiffres constituant le code de la « Puce » Fig 4.



Fig 4



Fig 5



Fig 6

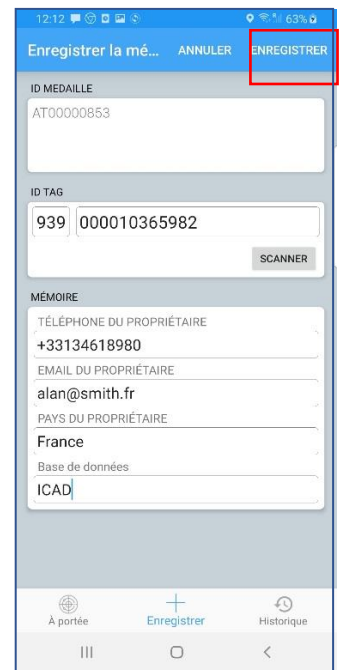
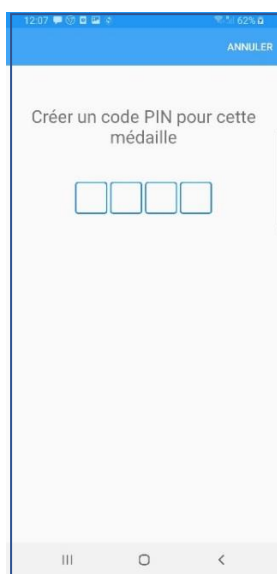


Fig 7

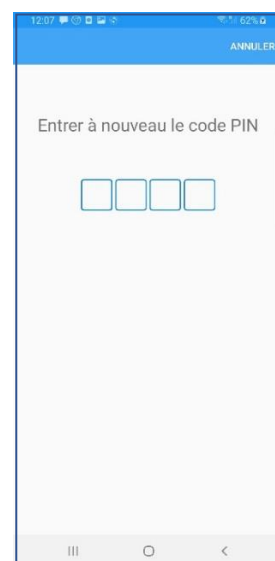
Remarques : il existe deux standards de « Puces » conformes à la norme ISO internationale. La plus répandue comprend 15 chiffres, c'est la norme dite FDXB. L'autre norme dite FDXA comprend 10 chiffres et lettres. Cette norme est surtout utilisée en Amérique du nord USA, Canada, Mexique. Pour saisir manuellement une « Puce » FDXB il faut entrer les quinze chiffres, les trois premiers dans la première case et les 12 autres dans la seconde case. Fig 5 Pour saisir manuellement le code d'une puce FDXA, il faut remplir la première case avec des 0 et mettre les dix chiffres ou lettres dans la seconde case. Fig 6

Après avoir entré le code de la puce, soit en le scannant, soit en le rentrant manuellement, apparaîtra un écran affichant le contenu de la mémoire de la médaille Fig 5. S'agissant de la programmation d'une médaille vierge les champs affichés sont vides. Si vous ne souhaitez pas enregistrer des données additionnelles vous pouvez procéder directement à l'enregistrement. Nous vous conseillons cependant d'inscrire le pays et le nom de la base de données ou est enregistré l'animal. Cela permettra de faciliter considérablement les recherches en cas d'animal trouvé. Fig 6/7

L'action d'enregistrer aura pour effet de vous demander d'entrer un code personnel. Ce code sera demandé chaque fois que l'on voudra modifier les informations inscrites dans la mémoire de la médaille. Il est donc très important de conserver ce code. Sans ce code il sera impossible de modifier le contenu de la mémoire de la médaille



Entrée du code



Validation du code

Après avoir saisi et validé votre code de sécurité vous pourrez procéder à la programmation de votre médaille. Vérifiez que celle-ci soit toujours connectable (elle clignote rapidement).



Fig 7

La médaille était connectable



Fig 8

La médaille n'était plus connectable

Si vous avez en réponse le message Fig 8 c'est que la médaille n'était plus connectable. La durée pendant laquelle la médaille est rendue connectable est d'une minute. Si nécessaire rendez-la à nouveau connectable en la pressant brièvement deux fois entre pouce et index .

Après avoir programmé votre médaille, nous vous conseillons de vous reconnecter afin de vérifier que les données sont correctes et bien enregistrées. En cas d'erreur il est toujours possible de modifier les informations sous contrôle de votre code de sécurité.

Remplacement de la pile bouton de la médaille GoBack

La médaille est alimentée par une pile bouton de type CR2032. Elle est livrée non activée, dans un étui de protection (blister). Pour l'utiliser il est donc nécessaire de l'activer en opérant **une pression brève entre deux doigts** qui se traduit par un signal lumineux. L'autonomie de fonctionnement qui est de l'ordre de six mois minimums dépend beaucoup de la qualité de la pile et du modèle utilisé. Il est conseillé d'utiliser des piles bouton de type CR2032 de 230mAh.

A l'intérieur du blister se trouve la médaille, un émérillon, une protection silicone et des instructions succinctes pour son utilisation. Un QR code permet de se connecter via internet au site GoBack pour charger le programme iOS ou Android ainsi que la notice complète d'utilisation du produit disponibles en cinq langues.

Afin d'économiser l'énergie de la pile il est conseillé d'éteindre la médaille quand son usage permanent n'est pas nécessaire. Pour éteindre la médaille il faut exercer une pression prolongée entre le pouce et l'index pendant environ 4 secondes. Un signal lumineux continu d'environ deux secondes confirmera son extinction.

Pour remplacer la pile bouton il est nécessaire d'ouvrir la médaille. Celle-ci présente un léger creux à sa partie inférieure permettant d'introduire **délicatement** un ongle ou un petit tournevis pour faire levier et séparer les deux coques.



Pour ouvrir la médaille !

L'application « GoBack Medals » vous informe du niveau de charge de la batterie quand celle-ci doit être remplacée.

Vous ne parvenez pas à programmer votre médaille GoBack !

1/ La médaille n'est pas détectée par le téléphone ?

- vérifiez que le Bluetooth de votre téléphone est activé.
- vérifiez que la médaille est activée.

Si elle est éteinte, une pression brève sur la médaille la fera clignoter rapidement pendant deux secondes indiquant qu'elle est activée.

- il est possible que la pile bouton soit totalement déchargée. Remplacez la !

2/ La médaille est bien détectée et apparaît sur l'écran de votre téléphone mais vous ne pouvez pas vous y connecter ?

- l'avez-vous rendue connectable ? Si oui l'icône de la médaille apparaît sur l'écran du téléphone avec un marqueur vert à la partie supérieure droite :



Si ce marqueur n'apparaît pas il faut rendre la médaille connectable. Presser deux fois rapidement la médaille entre pouce et index.

La médaille va clignoter pendant une minute afin de permettre à l'application de se connecter à sa mémoire pour lire ou éventuellement éditer son contenu.

3/ La médaille reste allumée fixe. Il suffit d'attendre au maximum 4 minutes et la médaille s'éteindra automatiquement.

4/ Pour toute autre dysfonctionnement relancer le programme après l'avoir arrêté ou éteindre et rallumer votre téléphone.

Remarque : pendant la phase de connexion à l'application (écriture ou lecture de la mémoire de la médaille) la médaille n'est plus détectable par un autre téléphone.